

45 Minuten, 1 Thema.

DiMe Lunch-Talks

für Jugendsozialarbeiter*innen; mit
Expert*innen-Input & Euren Fragen

Die aktuell beliebtesten Computerspiele. Was sind das für Spiele? Warum machen sie Spaß? Was müssen Jugendsozialarbeiter*innen darüber wissen?

**Donnerstag
29. November**

12:00 - 12:45h

jetzt anmelden!

Was bedeuten Abkürzungen wie FPS, RTS oder MMO? Wie beeinflussen Gamingplattformen den Medienkonsum von Kindern und Jugendlichen? Worüber wird in den Gaming Communities diskutiert? In dem Lunch-Talk werden wir uns die Gamingplattform Steam anschauen, den Onlineshop und die Community-Seiten der beliebtesten Spiele. Dabei werden die beliebtesten Spielgenres wie FPS, RTS, MMORPG, Simulatoren usw. präsentiert.

Anschließend sprechen wir über Zielgruppen und Marketing in der Gamingindustrie und über Risiken und Potentiale in der Gamingkultur.

"Lunch-Talks" sind ein Angebot des Projekts DiMe und richten sich an (Berliner) Jugendsozialarbeiter*innen. Es wird Grundlagen-Wissen zu einzelnen Aspekten in kurzen Input vermittelt. Anschließend werden Fragen der Praktiker*innen besprochen. Die Teilnahme ist kostenfrei. Die Veranstaltungen finden über Zoom statt.

Um eine kurze Anmeldung per Formular wird gebeten!

Fragen & Kontakt

Laura Ballaschk
Projektkoordination "DiMe"
l.ballaschk@minor-kontor.de
Mobil: 0176 24 877 617

Das Projekt "DiMe" wird umgesetzt durch den Träger Minor - Projektkontor für Bildung und Forschung gGmbH und gefördert sowie unterstützt durch die Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie und die Landeskommision Berlin gegen Gewalt.